

Regulamin Konkursu Cosplay

x-kom CLASH

1. Informacje ogólne

- 1.1. Konkurs Cosplay organizowany jest przez **x-kom sp. z o.o., al. Wolności 31 42-202 Częstochowa, NIP: 9492107026, REGON: 241123546**
- 1.2. W konkursie mogą wziąć udział wszystkie osoby, niezależnie od wieku.
- 1.3. Uczestnik konkursu - samodzielnie mogą uczestniczyć tylko osoby pełnoletnie. Osoby niepełnoletnie, jednak wyłącznie takie, które ukończyły 12 lat, mogą brać udział w konkursie za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych, którzy odbierają nagrody w ich imieniu.
- 1.3. Stroje prezentowane w konkursie muszą być ściśle związane z grami video.
- 1.4. Stroje i rekwizyty wykorzystane przez uczestnika w konkursie muszą być wykonane samodzielnie przez danego uczestnika.

2. Zgłoszenia

- 2.1. Zgłoszenia będą przyjmowane wyłącznie w formie elektronicznej do dnia 4 czerwca na adres e-mail **cosplay@frenzy.pl**
- 2.2. Zgłoszenia należy nadsyłać według niżej podanego wzoru:
 - imię i nazwisko
 - data urodzenia
 - nazwa cosplayowanej postaci
 - Podkład dźwiękowy do prezentacji finałowej (opcjonalnie)
- 2.3 Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu

3. Konkurs

- 3.1. Konkurs odbędzie się **11 czerwca 2016** podczas **X-kom Clash w Częstochowie**
- 3.2. Nagrodzone zostaną trzy pierwsze miejsca. Zostaną one również zaprezentowane na scenie głównej (z przygotowanym wcześniej przez uczestnika podkładem)
- 3.3. Nagrody w konkursie zostały ufundowane przez x-kom.pl

- **1 miejsce** Fotel DXSeat + Konsola PlayStation 4 + Arkusz materiału termoplastycznego Worbla
- **2 miejsce** Fotel DXSeat + Akcesoria komputerowe + Arkusz materiału termoplastycznego Worbla
- **3 miejsce** Fotel DXSeat + Arkusz materiału termoplastycznego Worbla

3.4. Konkurs zostanie rozstrzygnięty przez wybrane przez organizatorów jury.

3.5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przyznania dodatkowych wyróżnień.

3.6. W przypadku, gdy zgodnie z przepisami prawa wartość nagrody powoduje powstanie obowiązku podatkowego tj. przekroczy kwotę 760 PLN brutto, Organizator Turnieju przyzna dodatkową nagrodę pieniężną stanowiącą równowartość zryczałtowanego podatku dochodowego od tej nagrody. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona Zwycięzcy Turnieju, lecz pobrana przez Organizatora Turnieju jako podatek zryczałtowany od łącznej wartości nagrody, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.). Obowiązek odprowadzenia podatku spoczywa na Organizatorze Turnieju. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator Turnieju.

3.7. W przypadku opisanym w ust. 3.6. powyżej Zwycięzca Turnieju zobowiązany jest wypełnić protokół odbioru nagrody zawierający wszelkie dane zwycięzcy umożliwiające odprowadzenie należnego podatku przez Organizatora Turnieju. Wypełnienie Protokołu odbioru oraz dostarczenie go Organizatorowi Turnieju przez Zwycięzcę stanowi warunek otrzymania nagrody

3.8. Zwycięzca może zrzec się prawa do wygranej nagrody, lecz nie może przenieść prawa do nagrody na osobę trzecią lub żądać zamiany nagrody na ekwiwalent pieniężny ani na żadną inną formę rekompensaty.

3.9. Nagrody w konkursie nie podlegają wymianie na inną nagrodę

3.10. Stroje będą oceniane pod względem podobieństwa do postaci, jakości wykonania, kreatywności i ciekawej prezentacji.

3.11. Regulamin imprezy zabrania wnoszenia na teren obiektu przedmiotów niebezpiecznych (np. broń). Przedmioty wykonane z materiałów sztucznych (plastik, pianka, styropian, karton, itp.) są dopuszczalne.

3.12. Elementy, które utrudnią ruch (duża broń, skrzydła, elementy dekoracyjne, itp.) do czasu konkursu mogą być przechowywane w specjalnym pomieszczeniu

przygotowanym dla cosplayerów. Będzie tam również można się przebrać, pomalować i zostawić swoje rzeczy.

3.13. W pomieszczeniu dla cosplayerów mogą przebywać TYLKO cosplayerzy i obsługa. Niedopuszczalne jest wprowadzanie do pomieszczenia osób trzecich.

3.14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za przedmioty wartościowe pozostawione w pomieszczeniu.

4. Dodatkowe oświadczenia uczestników

4.1. Uczestnik wyraża zgodę na prezentację wykonanych przez organizatorów i ich przedstawicieli zdjęć i nagrań w dowolnej wybranej przez organizatorów formie, w tym drukiem na papierze, nośnikach cyfrowych i innych, w sieci Internet; na powielanie i rozpowszechnianie dowolną techniką i w dowolnych nakładach. Zdjęcia i nagrania wymienione powyżej stanowią całkowitą i wyłączną własność organizatorów z uwzględnieniem szczególnych praw przysługujących ich autorom.

4.2. Uczestnik może domagać się zaprzestania publicznego udostępniania zdjęć z jego wizerunkiem, lecz tylko w przypadku, gdy te mogą w istotny sposób naruszać jego godność osobistą.

5. Postanowienia końcowe

5.1. Decyzje organizatorów są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

5.2. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z oznajmieniem zapoznania się z treścią niniejszego regulaminu oraz całkowitą jego akceptacją.

5.3. Ewentualne pytania i wątpliwości prosimy kierować na cosplay@frenzy.pl

5.4 Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu przeprowadzenia konkursu i doręczenia nagrody, zgodnie z ustawą dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (t.j. Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 z późn. Zm.)